



SCUOLA A CAVALLO

L'equitazione nelle scuole è un progetto rivolto a tutti i bambini e i ragazzi delle scuole, che accompagnati dai loro professori, vengono a conoscere il mondo dei cavalli.

Un'occasione per scoprire il **cavallo in funzione didattica**: le origini, le razze, il comportamento, l'utilizzo nel tempo, la comunicazione e la collaborazione con l'uomo basate sulle recenti ricerche dell'etologia. Includono attività ludico ricreative con i pony, attività didattiche, avvicinamento al cavallo e lezioni teorico-pratiche.

Le seguenti competenze e conoscenze, nei diversi ambiti disciplinari, rappresentano gli obiettivi educativi e didattici degli incontri:

Ambito Scientifico: Approfondire la conoscenza del cavallo e acquisire conoscenze di base sulla specie equina, dalla morfologia alla riproduzione, le cure, le malattie, l'alimentazione e l'allevamento.

Ambito Etologico: Conoscere l'apprendimento del cavallo, il comportamento di nutrizione, la struttura sociale del branco, la comunicazione con l'uomo fondata su osservazioni e analisi proprie dell'etologia.

Ambito Storico-geografico: Conoscere l'evoluzione del cavallo, la storia della domesticazione e dell'utilizzo del cavallo nel corso dei secoli, le migrazioni e gli spostamenti, l'origine delle razze.

Ambito Fisico-Motorio: Partecipare a giochi motori che favoriscono la percezione del proprio corpo in movimento, lo sviluppo e il controllo delle capacità espressive e di comunicazione emotiva, sperimentano il rapporto tra movimento e ritmo.

La proposta è rivolta ai bambini e ai ragazzi, dalla scuola primaria alla scuola secondaria di primo e secondo grado, gli argomenti saranno trattati in modo adeguato all'età dei partecipanti e adattandosi alle esigenze scolastiche dei diversi gradi di scuola.

E' possibile effettuare le attività in occasione dei campi estivi o durante i periodi primaverili e autunnali, in quanto le dotazioni dell'associazione consentono lo svolgimento dei programmi anche in caso di maltempo.

L'iniziativa si può articolare in un UNICO INCONTRO oppure in CINQUE INCONTRI didattici nel corso dell'anno scolastico da svolgersi presso l'associazione.

N.B.: Il presente programma è la nostra proposta di come svolgere le attività del progetto rivolto alle scuole, secondo la nostra esperienza, resta inteso che siamo disponibili a effettuare modifiche in collaborazione con i responsabili scolastici dell'iniziativa, al fine di sviluppare insieme un percorso personalizzato e più mirato in funzione alle loro esigenze didattiche.



UNICO INCONTRO

Cenni sulla natura del cavallo, le sue origini, le razze, il comportamento, la comunicazione tra uomo e cavallo fondata sulle recenti ricerche dell'etologia.

Si affrontano aspetti e argomenti innovativi, capaci di stimolare l'interesse dei ragazzi e di favorire una successiva ricerca intorno ai temi che si vorranno trattare.

L'argomento centrale é quello della **comunicazione non verbale** e del linguaggio del corpo. L'attività é incentrata su una dimostrazione di comunicazione e "giochi" da terra tra uomo e cavallo.

Programma:

ore 9,30 - Arrivo all'associazione, presentazioni e snack di benvenuto.

ore 10,00 - Principi di etologia equina: Il comportamento del cavallo, illustrazione dei concetti di base.

ore 10,30 - "Il cavallo e l'uomo" la comunicazione fatta con i messaggi del corpo: dimostrazione pratica realizzata applicando metodi e principi di Monty Roberts. Prosegue con una prova pratica degli allievi con i pony.

ore 11,30 - Pulizia e preparazione dei pony, poi i bambini vengono fatti salire e condotti lungo un percorso interattivo accompagnati dall'istruttore che porterà il pony a mano. Giochi ed esercizi alla scoperta delle capacità espressive del nostro corpo.

Costo dell'iniziativa: € 5,00 ad alunno (Assicurazione per gruppi scolastici a parte).

Comprende: le attività didattiche della mattinata svolte da personale specializzato, l'utilizzo di locali attrezzati per le lezioni teoriche, l'impiego dei pony e delle attrezzature, la fornitura di materiale didattico, la disponibilità dei servizi dell'associazione.

Non comprende: il trasporto, la somministrazione di merende bevande o pasti (eventualmente da concordare a parte), assicurazione per gruppi scolastici (obbligatoria).

Numero dei partecipanti:

Minimo 20 massimo 30 alunni, con eccezioni da concordare in base al numero degli allievi delle classi.

L'orario illustrato può essere variato in base alla distanza della scuola dall'associazione, può quindi essere anticipato o ritardato.

Abbigliamento:

E' consigliato un abbigliamento comodo, scarpe da ginnastica, scarponcini o stivali di gomma e giacca impermeabile in caso di maltempo.



CINQUE INCONTRI

L'iniziativa si articola in QUATTRO incontri didattici nel corso dell'anno scolastico da svolgersi presso l'associazione. Gli incontri tratteranno **lezioni teoriche** sul cavallo, il pony, le razze, i mantelli, l'alimentazione, gli impieghi del cavallo, la bardatura, la comunicazione, etc... supportate da schede didattiche, e **lezioni pratiche** come la cura, il battesimo della sella, giochi su pony e cavalli e primo approccio all'equitazione. Il QUINTO incontro servirà a concludere l'attività con approfondimenti ed elaborazioni.

Programma di attività

PRIMO INCONTRO

- ore 9,30 - Arrivo all'associazione, presentazioni e snak di benvenuto.
- ore 10,00 - INIZIO ATTIVITA' DIDATTICA: Cenni sull'evoluzione del cavallo, la sua domesticazione, l'utilizzo del cavallo nel corso dei secoli, le migrazioni e gli spostamenti, l'origine delle razze e i diversi mantelli.
- ore 11,00 - PRATICA IN SCUDERIA: Primo approccio e tolettatura dei pony e dei cavalli.
- ore 12,30 - Al termine, consegna di materiale didattico inerente agli argomenti trattati.

SECONDO INCONTRO

- ore 9,30 - Arrivo all'associazione, snak di benvenuto.
- ore 10,00 - INIZIO ATTIVITA' DIDATTICA: Conoscenze di base sulla specie equina, la morfologia, la riproduzione, le cure, le malattie, l'alimentazione e l'allevamento.
- ore 11,00 - PRATICA IN SCUDERIA: Breve illustrazione sui principi etici di comportamento: norme di sicurezza e bardatura dei cavalli, differenti per disciplina equestre, e prova pratica di come sellare.
- ore 12,00 - Le fattrici e i puledri: illustrazione e raccolta di materiale fotografico relativi alla riproduzione.
- ore 12,30 - Al termine, consegna di materiale didattico inerente agli argomenti trattati.

TERZO INCONTRO

- ore 9,30 - Arrivo all'associazione, snak di benvenuto.
- ore 10,00 - INIZIO ATTIVITA' DIDATTICA: Principi di etologia equina "Il comportamento del cavallo", l'apprendimento, il comportamento, la struttura sociale del branco, la comunicazione con l'uomo fondata su osservazioni e analisi proprie dell'etologia.
- ore 11,00 - PROVA PRATICA: come comunicano i cavalli tra di loro, osservazione dei cavalli in libertà, dinamiche e comportamenti del branco. Dimostrazione "Il cavallo e l'uomo l'importanza della comunicazione fatta con i messaggi del corpo" realizzata sui principi di Monty Roberts. Proseguimento con sperimentazione pratica da parte degli alunni.
- ore 12,30 - Al termine, consegna di materiale didattico inerente agli argomenti trattati.



QUARTO INCONTRO

ore 9,30 - Arrivo all'associazione, snack di benvenuto.

ore 10,00 - INIZIO ATTIVITA' DIDATTICA: Illustrazione sull'utilizzo del cavallo nei tempi moderni; il divertimento, gli sport, l'ippoterapia, con raccolta di materiale fotografico e brevi filmati. Le abilità da acquisire per diventare bravi cavalieri. Introduzione ai Pony Games.

ore 11,00 - PROVA PRATICA: Pulizia e preparazione dei pony. Proseguimento con esperienza pratica di giochi motori e simulazione dei Pony Games: acquisiamo abilità, movimento, scioltezza, equilibrio, ritmo e coordinazione.

ore 12,30 - Al termine, consegna di materiale didattico inerente agli argomenti trattati.

QUINTO INCONTRO

ore 9,30 - Arrivo all'associazione, snack di benvenuto.

ore 10,00 - CONCLUSIONE: L'incontro dovrebbe essere l'occasione per rielaborare insieme il materiale raccolto. I ragazzi che durante l'anno scolastico hanno avuto il tempo di elaborare le esperienze avute nel corso delle visite, potranno porre domande e chiedere ulteriori chiarimenti sugli argomenti trattati. La classe potrebbe produrre diversi tipi di elaborati, a seconda della disponibilità della scuola e dell'età dei partecipanti: disegni, un filmato, un CD, una mostra fotografica, una piccola guida al cavallo sotto forma di schede conoscitive arricchite di disegni e foto, etc.

ore 11,00 - COMPETIZIONE: Giochi a squadre a cavallo dei pony... premio per la squadra vincitrice!

ore 12,30 - Al termine, consegna del premio e saluti a tutti.

N.B.: EVENTUALMENTE E' POSSIBILE ORGANIZZARE UN PRANZO FINALE TUTTI INSIEME!

Costo dell'iniziativa: € 5,00 per mattina per complessivi € 25,00 ad alunno.

Comprende: le attività didattiche della mattinata svolte da personale specializzato, l'utilizzo di locali attrezzati per le lezioni teoriche, l'impiego dei pony e delle attrezzature, la fornitura di materiale didattico, la disponibilità dei servizi dell'associazione.

Non comprende: il trasporto, la somministrazione di merende bevande o pasti (eventualmente da concordare a parte), assicurazione per gruppi scolastici (obbligatoria).

Numero dei partecipanti:

Minimo 20 massimo 30 alunni, con eccezioni da concordare in base al numero degli allievi delle classi. L'orario illustrato può essere variato in base alla distanza della scuola dall'associazione, può quindi essere anticipato o ritardato.

Abbigliamento:

E' consigliato un abbigliamento comodo, scarpe da ginnastica, scarponcini o stivali di gomma e giacca impermeabile in caso di maltempo.



Perché l'Equitazione rivolta ai bambini e ai ragazzi?

RIVOLTA A BAMBINI dai 4 agli 8 anni d'età ... perché il pony concentra l'attenzione verso il rispetto delle regole, favorisce il controllo delle reazioni emotive, sviluppa la fiducia in se stessi, insegna la collaborazione e lo spirito competitivo non fine a sé stesso.

RIVOLTA A RAGAZZI da 8 anni d'età ... perché l'equitazione è un'attività sana e anche un insegnamento di vita, dove è molto importante il rapporto con l'animale e con la natura.

L'equitazione è uno sport utile per la crescita psico-motoria dei giovani, sviluppa un forte senso di responsabilità e lealtà. Questa pratica sportiva può diventare anche terapeutica se rivolta a soggetti affetti da disagio o problemi relazionali, in quanto il cavallo, a differenza delle altre attività ludico-ricreative, è vivo, si muove, reagisce, sente e pensa: questo stimola l'allievo a stabilire un rapporto non solo fisico ma anche empatico.

Il cavallo, in particolare, per le sue caratteristiche può diventare un grande mediatore relazionale, in quanto nella dinamica di scambio cavallo-uomo, rappresenta un interlocutore neutro e disponibile: si lascia accarezzare, stringere, toccare, ma pone anche dei limiti, chiedendo di essere rispettato e accudito. E' un animale grande, imponente, che tuttavia si lascia conquistare e comandare. Il rapporto con il cavallo risulta quindi ricco di valenze affettive, finalizzato a costruire delle competenze, in un ambito in cui le regole sono chiare, ma non vi è rigidità bensì reciproco rispetto ed ascolto.

L'attività equestre porta alla progressiva acquisizione di sicurezza, di fiducia nelle proprie capacità, favorisce il superamento delle paure e la conquista di un elevato grado di autonomia; stimola la coordinazione motoria, il senso dell'equilibrio e aiuta il rilassamento fisico e mentale.

Il nostro stile di insegnamento coniuga principi dell'equitazione classica e della monta western. L'allievo deve apprendere divertendosi sin dalle prime lezioni, imparare a sentire il cavallo ed a comunicare con lui attraverso il proprio corpo, con movimenti naturali e intuitivi.

L'obiettivo dell'istruttore è quello di sviluppare un rapporto di collaborazione tra cavallo e cavaliere e di portare gli allievi a un livello di preparazione e sicurezza necessario per affrontare tutte le andature, per rilassarsi ed acquisire maggiore fiducia nel cavallo.

Con i principianti si comincia dal lavoro sulla posizione ed equilibrio sulla sella, al passo, conducendo il cavallo con due mani, per poi passare ai cambi di direzione ed alla richiesta dei primi passi di trotto.

Con cavalieri che hanno già qualche esperienza si analizzano i diversi modi di eseguire le figure di maneggio e di gestire il cavallo attraverso il corretto uso delle mani, delle gambe e dell'assetto e gli effetti che questi "aiuti" hanno sullo stesso (stop, cambio di direzione, cessione del posteriore, passo laterale, rollback), applicandoli alle diverse andature di passo, trotto e galoppo.



Perché sono nati e cosa sono i PONY GAMES?

Pony games rappresenta la risposta ai bisogni dei bambini è la soluzione ideale per l'avvicinamento degli allievi all'equitazione.

È una **scuola guida** divertente per l'acquisizione dei riflessi necessari per sentirsi sicuri in sella, è una scuola di equitazione efficace per diventare buoni cavalieri e, dal punto di vista dei genitori, è un'attività di complemento, educativa e formativa, per imparare il rispetto delle regole della collettività e, grazie al sistema di competizioni in squadra, è una scuola di vita per orientarsi.

Jacques Cavé

Pony games è un metodo didattico-pedagogico moderno, che tiene in considerazione ai fini della riuscita nell'apprendimento, l'importanza del fattore **piacere e successo**.

Pony games è una **disciplina equestre** già ampiamente collaudata in altri **Paesi Europei**, è la risposta concreta per soddisfare le necessità dei **giovannissimi** che si affacciano allo sport equestre, affinché possano realizzare il loro sogno, diventare **cavalieri**, è un metodo efficace per guidarli nella ricerca della relazione con l'animale, dando così modo alla loro passione di emergere, tutto quanto affrontato con la necessaria precauzione, sempre rispettando il profilo psicologico dei bambini.

Si rivolge a **cavalieri-bambini** in sella a pony e consiste in gare di squadra o a coppia. Si compone di vari tipi di giochi, dove la posizione del cavaliere e l'andatura sono libere, l'obiettivo principale di ogni partecipante è quello di realizzare il suo percorso senza errori e nel minor tempo possibile per arrivare prima degli altri.

Gli **aspetti fondamentali** che vengono stimolati nei bambini che praticano questa disciplina sono la vivacità di spirito, la confidenza con l'animale, la capacità motoria, lo spirito di squadra, la resistenza fisica, il senso di movimento, la concentrazione, la capacità di gestire lo stress.

Questa disciplina favorisce anche l'apprendimento della **tecnica equestre di base**, in quanto gli allievi devono essere precisi e metodici nella preparazione degli esercizi, inoltre la gestione della traiettoria e il controllo della velocità sono concetti essenziali che l'allievo impara in breve tempo grazie alla visualizzazione del tracciato da effettuare nel gioco.

Le condizioni indispensabili sono due:

- utilizzare pony proporzionati all'altezza e al livello dell'allievo
- rispettare le regole e il codice d'onore del Pony Games, articolato in tre principi fondamentali:
 - o Rispettare il Pony
 - o Rispettare i compagni di gioco
 - o Rispettare le regole

Il Pony Games può essere utilizzato anche per altre finalità:

- come divertente forma di animazione
- come attività ludico-sportiva
- come attività sportiva finalizzata alla ricerca della performance